

GAME DESIGN DOCUMENT (GDD)

**Nombre del videojuego: Monserrat**

**Género: Plataforma 2D / Aventura**

**Jugadores: 1 jugador**

**Especificaciones técnicas del videojuego**

**Tipo de gráficos: 2D**

**Vista: Lateral**

**Plataforma: PC**

**Lenguaje de programación: #C**

**Concepto**

**Descripción general del videojuego:**

"Monserrat" es un emocionante juego de plataforma 2D y aventura que sigue la historia de un espíritu en busca de energía renovable para salvar al mundo. Los jugadores explorarán un colorido mundo lleno de desafíos, enemigos y secretos mientras se embarcan en una misión épica para recolectar energía y restaurar el equilibrio natural.

**Esquema de juego:**

**Historia:**

En un mundo dominado por la contaminación y la degradación del medio ambiente, un antiguo espíritu despierta con la misión de encontrar y recolectar fuentes de energía renovable para salvar al planeta. A medida que viaja a través de diversos entornos, el espíritu aprenderá a canalizar la energía y enfrentará desafíos de ingenio y habilidad.

**Elementos del juego:**

Movimiento fluido en 2D: El personaje podrá correr, saltar y deslizarse en diferentes terrenos.

Habilidades de energía: A lo largo del juego, el espíritu adquirirá habilidades únicas basadas en la energía recolectada, como proyectiles energéticos o saltos mejorados.

Plataformas y obstáculos desafiantes: Los niveles estarán llenos de trampas, rompecabezas y enemigos que pondrán a prueba las habilidades de los jugadores.

Exploración: Los jugadores pueden descubrir áreas ocultas y secretos, recolectando energía adicional y revelando detalles de la historia**.**

**Niveles:**

Múltiples mundos temáticos: Cada mundo tendrá su propio estilo visual y mecánicas únicas.

Niveles lineales y ramificados: Los niveles variarán entre desafíos de plataforma lineales y áreas más abiertas que fomenten la exploración.

**Personajes:**

1-Espíritu Monserrat: El protagonista, un espíritu ancestral en busca de energía renovable para salvar al mundo.

2-Guardianes de la Contaminación**:** Enemigos que defienden las fuentes de energía contaminante y buscan detener al espíritu.

**Modos:**

Modo de Un Jugador: Explora la historia y desafíos por ti mismo.

**Controles:**

Teclas de movimiento: Mover al personaje hacia izquierda/derecha.

Tecla de Salto: Realizar saltos para superar obstáculos y enemigos.

Tecla de ataque: Ataques energéticos para derrotar a los enemigos.

**Diseño:**

**Definición del diseño del videojuego:**

Mundo Inmersivo: Ambientes detallados con estilos únicos, desde bosques encantados hasta fábricas contaminadas.

Progresión: Niveles diseñados para introducir gradualmente mecánicas y desafíos más complejos.

Rompecabezas: Puzzles que requieren el uso creativo de habilidades para avanzar.

Arte 2D detallado con paleta de colores rica y diversa.

Ambientes visualmente distintos, desde áreas naturales hasta zonas industriales.

Banda sonora atmosférica que refleja la intensidad y el ambiente del juego.

Efectos de sonido inmersivos para acciones como saltos, ataques y recolección de energía.

**Técnicas de gamificación:**

Sistema de Puntaje: Los jugadores acumulan puntos al recolectar energía y completar niveles, incentivando la mejora constante.

Logros y Desafíos: Desbloquea logros por hitos significativos y supera desafíos especiales.

Personalización: Permite a los jugadores usar energía recolectada para personalizar al espíritu.

**Flujo del videojuego:**

Introducción: Presenta al espíritu Monserrat y su misión.

Tutorial: Introduce controles básicos, habilidades y mecánicas del juego.

Exploración y Desafíos: Los jugadores exploran diferentes áreas, superan enemigos y resuelven rompecabezas.

Recolección de Energía: A medida que el espíritu avanza, recolecta energía renovable.

Enfrentamientos y Obstáculos: Se enfrenta a Guardianes de la Contaminación y supera desafíos ambientales.

Clímax: Utiliza la energía acumulada para confrontar la amenaza final y restaurar la energía renovable.

**Visión del Juego:**

"Monserrat" aspira a combinar una experiencia de juego emocionante con la concienciación sobre la importancia de la sostenibilidad. Con su diseño cautivador, mecánicas de juego envolventes y un mensaje relevante, busca inspirar a los jugadores a cuidar el medio ambiente y disfrutar de una emocionante aventura en 2D.

**Explicación del Nombre del Juego:**

El nombre "Monserrat" proviene de la montaña de Monserrate, ubicada en Bogotá, Colombia. Esta montaña tiene una rica historia y es un lugar de peregrinación con un significado espiritual. Al elegir este nombre, el juego honra la conexión con la naturaleza, la espiritualidad y la búsqueda de un propósito mayor, alineándose con la historia central del espíritu que busca energía renovable para salvar al mundo.

**Interfaces de usuario**

**Sketch**

